

- [Kérdések a telepítéssel kapcsolatban](#)
- [Kérdések a játék indításával kapcsolatban](#)
- [Tippek a hangzásproblémák megoldására](#)
- [Általános érvényű tanácsok](#)

Kérdések a telepítéssel kapcsolatban

K: Az autorun nem működik, és nem tudom elindítani a telepítőt. Mit tegyek?

V: Nyisd meg a fájlkezelőt, majd az adott meghajtó betűjelére kattintva indítsd el a setup.exe fájlt (amennyiben nem indul el a fájl, akkor az egér jobb gombját nyomd meg hosszan s a felugró lehetőségeknél válassza az "Indítás rendszergazdaként" opciót).

K: A Two Worlds II telepítése során problémák merültek fel. Miért nem telepíti megfelelően a játékot?

V: Ha a gépére van telepítve vírusirtó, akkor azt a telepítés előtt ki kell kapcsolni (ne legyen aktív a vírus- és kémprogram védelem), ugyanis sok vírusirtó "vírus jellegű" programnak azonosítja be a játék telepítőjét.

K: A telepítés során amint elér egy bizonyos százalékot a folyamat, akkor az leáll. Mi ennek az oka?

V: Három dolog miatt is felmerülhet ez a hiba:

1. Nincs elég szabad hely a merevlemezen. Törölj annyi felesleges programot, hogy a játék rendszerkövetelményében lefektetett 8 giga szabad tárhely rendelkezésre álljon (javasolt a 8,5 gigányi szabad hely).

2. A telepítési szektoron sérült a merevlemez. Ebben a helyzetben egy "Scandisk" parancs megoldhatja a problémát (az Advanced System Care alkalmas erre, amely legálisan, ingyenesen letölthető a <http://iobit.com> weboldaltól).

3. Elképzelhető, hogy maga a DVD lemez felülete szennyezett, a por és az ujjlenyomatok is lehetnek a sikertelen telepítés okai. Ekkor meg kell nézni a DVD lemezt, amennyiben szennyezett, akkor azt egy puha ronggyal vagy zsebkendővel meg kell törölni - de finoman, hogy ne keletkezzenek a felületen durva karcok!

Kérdések a játék indításával kapcsolatban

K: Mikor futtatom a Two Worlds II játékot, akkor a kurzor eltűnik, majd a játék lefagy.

V: Az esetek legnagyobb részében a problémát megoldja, ha telepítjük a legfrissebb verziószámú DirectX-et, illetve videokártya drivert és az Ageia/PhysX vezérlőket.

K: A játékban nem hallhatóak a hanghatások és a zene sem szól, pedig a hardver megfelelően van csatlakoztatva.

V: Az efféle problémák jelentős részében megoldás, ha a hangkártya illesztőprogramjának telepítjük a legfrissebb verzióját.

K: Torz a kép, illetve kirajzolási hibák fordulnak elő.

V: Valószínűleg elavult a videokártya illesztőprogramja, telepítsd a legfrissebb verzióját és a probléma bizonyára megoldódik.

K: A játék egyszer csak leáll, semmi hibaüzenetet nem jelez, csak "visszadob" a Windows asztalára.

V: Ennek a problémának több oka is lehet. Mint például a már korábban is említett hibalehetőségek:

- A játék fájljai hiányosak
- Régi verziójú a DirectX
- Régi verziójú illesztő programok (videokártya, hangkártya)
- A virtuális memória nincs engedélyezve, vagy a megadott virtuális memória mérete túl kicsi
- A háttérben futó anti-vírus program akadályozza a program zavartalan működését.

FIGYELEM! Ha a játék lefagy, akkor minden esetben újra kell indítani a számítógépet, mert "DirectDraw" vagy a "DirectSound" hibaüzenettel ismét le fog fagyni, vagy nem lesz hang a játékban.

Tippek a hangzásproblémák megoldására

A problémák jelentős része a Creative hangkártya tulajdonosoknál szokott fellépni, kiváltképpen az Audigy sorozatnál, de bármilyen más hangkártyával felszerelt gépeknél is megoldhatja a problémát, ha a következők szerint járunk el:

1. Uninstalláljuk a hangkártya illesztőprogramot.
2. Indítsuk újra a számítógépet - ekkor jelzi, hogy egy "Új hardvert" észlelt.
3. Ekkor vagy az "Új hardver" ablakra rákattintva megkereshetjük azt a pontot, aminek a segítségével letölthetjük a hangkártya illesztőprogramját, vagy akár magunk is megkereshetjük a hangkártya illesztőprogramját. A lényeg, hogy a lehető legfrissebb legyen! Mivel a Windows

Vista és a Windows Seven (Windows 7) alapból felismerik a hangkártyákat, azon gépeknél így nagy a valószínűsége annak, hogy a legrégebbi hangkártya illesztőprogramot töltötte le a frissítéssel, ezért ebben az esetben is szükséges a frissítés!

Általános érvényű tanácsok

Amennyiben a fentiek nem oldották volna meg a problémát, avagy problémákat, akkor segíthet a diagnosztika futtatása. Ezt úgy teheted meg, hogy a Start menüben a Futtatás mezőbe beírod a parancssort, azaz a **dxdiag**-ot. Ekkor a hangkártya dobozára kell kattintani, majd a "Hardware gyorsításnál" a 100%-on lévő csúszkát állítsd "Normál gyorsításra". Most indítsd újra a játékot, amennyiben még mindig hangproblémák lépnek fel, akkor ismét elő kell hívni a dxdiagot, és a csúszkát a "Alap gyorsításra" kell állítani. Ha még mindig problémák lépnek fel, akkor a gyorsításnál válaszd ki a "Nincs gyorsítás" lehetőséget.

A felmerülő problémák jelentős részénél a driverek frissítésével megoldódnak a gondok, így amennyiben problémák merülnének fel, az első dolgod az legyen, hogy frissíted a drivereket: DirectX, videokártya driver, hangkártya driver.