

A játékban **7 fő csoportra** épül a civilizáció. Előmenetelünk annak megfelelően változik, hogy melyik csoportosulásnak milyen feladatokat végzünk el. A játék egyik kiemelkedő tulajdonsága - kinek pozitív, kinek negatív élmény -, hogy döntéseink következménye határozottan alakítja a világot és az emberek véleményét. Egy bizonyos pontig dolgozhatunk "mindenki" számára, de eljön egy pillanat, amikor valamely csoport mellett le kell tennünk a voksunkat. Ezután az egyik csoportnál a hírnévünk - ha lehet - még tovább növekszik, a másikonál gyakorlatilag lenullázódik. Ilyen nagy konfliktushelyzet alakulhat ki a Karga klán és a Skelden Ház, a Társaság és a Nekromanták, illetve a Kereskedő Céh és a Giriza között. Néha el kell érünk egy bizonyos hírnevet, hogy valahova bejuthassunk, vagy valakivel beszélhessünk. Ehhez nyújt segítséget a következő kis gyűjtemény.

- [Testvériség](#)
- [Kereskedő céh](#)
- [Giriza](#)
- [Skelden ház](#)
- [Karga klán](#)
- [A Társaság](#)
- [Nekromanták](#)

Testvériség

Lovagokból és harcosokból álló liga, akik a királyi ház védelmére és az országban létrejött rend fenntartására esküdtek fel. Az egyetlen társulás, melynek nincsenek "ellenségei", vagyis nem áll állandó összetűzésben más csoporttal.

Komorin

[Kierőszakolás \(Extortion\)](#)

Északi határ

[Az elveszett őrjárat \(The lost patrol\)](#)

[Az Orna bánya \(The Orna mine\) / Veszélyes szomszédság \(Dangerous Neighbourhood\)](#)

Előőrs

[Az őr testvére \(Check up the guard's brother\) / Hat láb mélyen \(Six feet under\)](#)

Covengor

[Kövessd a tolvajt! \(Follow the thief!\)](#)

Cathalon

[Ork katapultok \(Orc catapults\)](#)

Nyugati katonai tábor

[Eltűnt páncélok \(Lost armour\)](#)

Kereskedő céh

A kereskedők időtlen idők óta szövetségben élnek egymással. Az istenek háborúja szétszakította őket, mivel az Aziraal által vezetett orkok szétszéledtek az országban és minden kereskedelmi útvonalat uralmuk alatt tartottak. Most, hogy visszaszorították őket kissé, felszabadultak az utak, bár még mindig sok a bandita és az útonálló. Ezért a Kereskedő céh elég bizalmatlan lett az emberekkel szemben. Így már csak azok kaphatnak megbízatást, akik bizonyították, hogy igaz emberek.

Komorin

[Holdszem kristály \(Moon eye\) / Edwin Brumhillból \(Edwin from Brumhill\)](#)

Covengor

[Alkohol útvonal \(Alcohol trail\)](#)

Tharbakin

[Kereskedői Székház \(Association headquarters\)](#)

[A bizalom megszerzése \(Earning trust\)](#)

Cathalon

[Egy egyezés \(An agreement\)](#)

[Jó üzlet \(Good deal\)](#)

Qudinar

[Egy újabb furcsa kézbesítés \(Another suspicious package\)](#)

Giriza

Ez egyfajta tolvaj céh. Nagyon nehéz elnyerni a bizalmukat, de sok olyan képességet

tanulhatunk tőlük, ami hasznunkra válik. Bár Antaloóban mindenki óva int minket a Giriza emberektől, hiszen azok tolvajok, bérgyilkosok, stb.

Előörs

[Egy fizetett gyilkos \(A paid murder\) / Keresztfa állítás](#)

Tharbakin keresztút fogadó

[Titkos munka \(Work withheld\)](#)

[Árnyak a család fölött \(Shadows over the family\)](#)

Qudinar

[Scar, a Sebhelyes \(The shard\)](#)

[A rés \(The breach\)](#)

[Eltávolítás \(Removal\)](#)

[Családi ereklye visszaszerzése \(Family heirloom\)](#)

Skelden ház

Ebrat Skelden egy rendkívül gazdag harcedzett ember, aki a Testvériséget is megalapította az országban általuk "teremtett" rend megőrzésére és a király (vagyis vagyonának egyik fő forrásának) védelmére. Számító ember, aki a nemesség és a háborúban elért eredményeire hivatkozva zsarnokoskodik a nép felett. A Kargák nyílt ellensége és fő üldözője. Valójában retteg attól, hogy a Kargák visszanyerhetik a király bizalmát, és ő repül kényelmes posztjáról. Minden erejével azon van, hogy a lázadókat kiirtsa. Sok olyan katona van, aki hűséges a Skelden Házhoz, de valójában jó lelkű, tisztességes ember, akinek telebeszélték a fejét az "ádáz lázadók" meséjével.

Covengor

[A veszélyes lázadók \(A dangerous rebel\)](#)

Ásatások

[Egy kényes ügy \(A delicate issue\)](#)

[Egy rendelkezésre álló eszköz \(Disposable tools\)](#)

[Irány a grom háború! \(Ruining the Grom's war for them!\)](#)

[A hűség próbája \(Prove your loyalty\)](#)

Karga klán

A Karga klán északon él, de embereiket mindenütt megtalálhatjuk. Ők egyértelműen a király oldalán állnak, és a király is őket támogatná, ha nem lenne szükség a Skelden ház pénzére és lovagjaira. A Kargák kemény szívű és hűséges harcosok, de bujkálniuk kell, mert lázadónak minősítették őket (konkrétan a Skelden ház uralkodója). Így aztán kénytelenek úgy is viselkedni, mint a lázadók: bujkálnak, titkos feladatokat adnak, kémeket küldenek a Skelden házba és annak érdekeltéj területeire.

Tharbakin

[A titkos átjáró \(The secret passage\)](#)

Karga tábor

[Begyűjtött bizonyíték \(Collecting evidence\)](#)

[Isa \(Isa\)](#)

[Kifogyó készlet \(Sources drying up\)](#)

[Karga \(Karga\)](#)

[A végső csapás \(A final strike\)](#)

[Szemet szemért \(Eye for an eye\)](#)

Magányos favágó kunyhója

[Egy baráti szívesség \(Friend's favor\)](#)

A Társaság

Mágusok tömörülése, akik titkos tanokkal foglalkoznak, spirituális kutatásokat végeznek. Utunk során olyanoktól is kaphatunk feladatokat, akik nem közvetlenül tagjai a Társaságnak, de nekik dolgoznak.

Komorin

[Egy öreg barát / Minden eszközzel \(An old friend / By all means\)](#)
[Személyi teleport \(Personal teleport\)](#)

Tharbakin

[Egy hiányzó bot \(A missing staff\)](#)
[Egy sárkánypikkely \(A dragon scale\)](#)

Négy kő falva

[Fekete árnyék \(Black shadow\)](#)

Szélfogó falu

[Rovar tojás \(Insect egg\)](#)

Cathalon

[Közellenség \(Public enemy\)](#)

Qudinar

[Nekromanták varázslata \(Find a necromancy spell\)](#)
[Nekromanta bot kutatás \(Find a necromancy staff\)](#)

Nekromanták

Hát a nevük önmagáért beszél: sötét mágiával foglalkozó mágusok, varázslók és mérgekeverők csoportja. Elég szűk az érdeklődési körük. :-) Főként a halált és mások halálát előidéző módszereket tanulmányoznak, sötét kísérleteket folytatnak. Mégis néha jól jön a segítségük.

Északi határ

[A hóhér kötele \(The hangman's rope\) / Bitófa domb \(Gallows Hill\)](#)

[Fekete mágia \(Black magic\)](#)

Covengor

[Rontás sarjadék \(Bring me some taint\)](#)

[Több rontás sarjadék \(Bring me more taint\)](#)

[Még több rontás sarjadék \(Bring me more taint\)](#)

[Még több rontás sarjadék - utoljára \(Bring me much more taint - This is the last time\)](#)

Enklávé

[Az élők ellen \(Against the living\)](#)

[A Hit próbája \(The test of faith\)](#)