

MILYEN HELYSZÍNT VÁLASZTANÁL?

Szeretnél nézni vérvörös naplementét Tharbakinban, vagy elidőzni egy esős délutánon a Királyi sírnál - vagy vetni egy pillantást Ashos csillagos egére? A napszakok környezeti hatásai Antaloorban valóban megkapóak voltak



a „Two Worlds”-ben - de a fejlesztők nem ültek tétlenül hátsójukon, lazítva - nem, uram! Szakadatlanul dolgoztak a játékmotor továbbfejlesztésén, hogy még változatosabbá tegyék Antaloor RÉGI és új területeit. Fantasztikus grafikai effekteket láthatsz majd, mint a felhők közül előtörő, vagy ködfalon átszűrődő „égi fény”, a hihetetlen térbeli fény és a környezeti fényhatások dinamikus játéka! Kiválaszthatod bármely helyszínt és szemlélheted, hogyan változik a környezet, míg teljesen más megvilágításban nem látod a világot - a szó szoros értelmében - a realiztikus napszak és időjárás hatásoknak köszönhetően.

A fényeken kívül az itt látható képek megmutatják a további fejlesztések mértékét, melyben egy másik elemet emeltek ki - a természet világának részletességét Antaloorban drámai módon megnövelték... mohalepte fákról lógó kúszónövények és alaposan kidolgozott, gazdag aljnövényzet gondoskodnak róla, hogy könnyen eltévedhess ebben a fantasztikus világban... ♦

MEGÉRKEZETT

A legutóbbi számban bemutatott fejlesztési koncepció bemutatásával elsiettük a dolgot a mai befejezett karakter modellhez képest - na jó, ez nem egy szexis szépség, elismerem; de az illusztráció kidolgozottsága tisztán látszik. „Célunk olyan hihető és realiztikus karakterek megalkotása, amilyen csak lehetséges” - mondta Piotr Sulek, a Reality Pump 3D grafikus művésze - és az előkelő hatmandori kereskedőn láthatjátok is ezen erőfeszítések eredményét. Különösen az arc elemei lettek iszonyatos részletesek és valóságűiek - a karakter majdnem megszólal, egy igazi élő kereskedő! ♦



A HÉT LINKJE

www.insidetwoworlds.com

Ebben az új rovatban hétről-hétre egy új és érdekes linket mutatunk be nektek a „Two Worlds” témájával kapcsolatban. Az „Inside Two Worlds” rajongói oldallal kezdjük, amely folyamatosan ellátja a rajongókat a legfrissebb információkkal Antaloor világáról. A portálon egy kiterjedt letöltő szekció is üzemel, számos moddal és eszközzel, még változatosabbá téve a „Two Worlds” világának felfedezését. A lapot aktív közösség veszi körül, rengeteg képanyag van és segítség a játékhoz minden típusú karakter számára, a kezdőtől és haladó szintig.

VARÁZSLAT ENCIKLOPÉDIA: FÖLD MÁGIA

Megszentelt föld: ez a magasszintű Föld mágia pillanatok alatt megszabadít téged minden ellenfeledtől - ideiglenesen MINDEN típusú fizikai sebzés ellen védelmet nyújt! Ezt a varázslatot orkok és vérszomjas vadak ellen érdemes használni - DE ha mágust vagy Sá-mánt látsz a közelben, csínján bánj ezzel a varázslattal!
Hatása: +1000 fizikai védelem, +1000 tűz- és fagysebzés elleni védelem 162 másodpercig.

Tükröződő pajzs: ez a pajzs döntő mértékben megnöveli fegyvered

és páncélod tulajdonságait úgy, hogy létrehoz egy pajzsot hősöd körül és megfelel minden kapott sebzést. Ezt az erős védőpajzsot főként röviddel a nagyon erős ellenfelekkel vívott harc előtt érdemes előhívni.

Hatás: a kapott fizikai sebzés 40%-át visszaveti a támadóra 270 másodpercig



Acélgölem idéző: ez egy újabb idéző varázslat - mellyel egy acélgölemet szólíthatsz magadhoz. Ez a csatában támogat téged a közeledben lévő ellenfelek megtámadásával. Ezek az idéző varázslatok különösen akkor hatásosak, ha van elég manád egyszerre több karakter, vagy teremtmény felélesztéséhez.

Hatása: 25-ös szintű teremtmény megidézése 5 percre. ♦