

POLIGONOK - ÉLETRE KELTENEK ÉS ÜTŐSEK!

Egy virtuális világ csak annyira lehet életszerű, mint az NPC-k, a szörnyek és az állatok, melyek benépesítik - és ez különösen igaz az RPG típusú „The Temptation”-re, melynek vonzereje a hangulatában és interaktív környezetében rejlik.

Az Antaloor különböző területein élő sok MI-vezérelt karakter mind fontos szerepet játszik, mint az exkluzív vázlatunkon látható kovács is



- ő is egy azon mellékszereplők közül, akik vibráló élettel töltik meg a „The Temptation” világot.

Egy kézzel rajzolt vázlatból kiindulva a karakter modellek több fejlesztési lépésen mennek át, mielőtt a játékba bekerülhetnek. Több, mint 5000 poligon és 3-5 nagy felbontású textúra réteg teszi lehetővé a tervezők számára a karakterek (különösen az arcok) kifejező és hiteles megalkotását. Az új motor még a hangulatfüggő ajakmozgással szinkronizált beszédet is tudja kezelni! Az erős mesterséges intelligencia (MI) hatására a kovács fogadhatja a játékost egy széles mosollyal, vagy mérgesen, attól függően, melyik frakcióba tartozik, vagy hogy hogyan alakul a párbeszéd - még életszerűbbé téve Antaloor-t a játékos számára! ♦

MEGÉRKEZETT



Az AP korábbi számai szemléltették, hogy a „The Temptation” állatvilága minden eddiginél kiterjedtebb és fantasztikusabb! A Reality Pump fészkeben frissen kikelt fiók ez a karmos jószág, amely főként az erdőségekben és a fák közt érzi otthon magát - és ha tapasztalan hősként futnál össze vele... nos... röviden... fuss tovább! Ez a még névtelen szörny úgy használja hatalmas rákszerű mancsát, mint ahogy az óriások lendítik buzogányukat - brutális! Szóval mindenáron kerüld vele a közelharcot! ♦

A HÉT LINKJE

www.twoworlds-game.com

Ezen a héten a Global Gameport Hálózat „Two Worlds” rajongói oldalát szeretnénk nektek bemutatni. Sok infoval a mágia osztályokról, szörnyekről stb. és egy teljes megoldásokat tartalmazó jókora „Tipppek és trükkök” rovattal ez a honlap nélkülözhetetlen referenciamunka - Antaloor hatalmas világában való vándorlásaid során. De találunk ott vadiúj híreket is, melyek a leendő „The Temptation” fejlődéséről nyújtanak folyamatosan új információkat. Az ide tartozó Fórum a segítségre szoruló kincsesbányája. Egyébként meg ha bárki megosztani kívánja véleményét, bátran megteheti a különböző szavazások alkalmával.

VARÁZSLAT ENCIKLOPÉDIA: LEVEGŐ MÁGIA

Regeneráció: ez a varázslat igen hasznos, ha nincs a közelben egy Maliel szentély, mivel ugyanazt a hatást automatikusan visszaállítja karaktered életpontjait egy bizonyos ideig. Azért ne hagyd magad megbolondítani, hogy a harc közben felelőtlenül viselkedj - ha a varázslat elmúlik, életpontjaid gyorsabban fogynak majd, mint vártad volna!

Hatás: fejleszti HP regenerációt 55 %-kal 93 másodpercig.

Mágia pajzs: a Mágia pajzs nagyon hasz-

nos tud lenni, ha a mana szinted magas és olyan teremtménnyel akarsz harcolni, ami ellenáll a mágiának. Ez a varázslat egy védőpajzsot hoz létre a karaktered körül - a pajzs a manát életpontokká alakítja megelőzve ezzel, hogy a hős sebzést szenvedjen és megnöveli életerejét egy bizonyos időre.

Hatás: mana pontaid 95%-a életenergiává alakul 54 másodpercig.

Lökéshullám: a koncentrikus Lökéshullám a normál Lökéshez hasonló, csak hogy ez sokkal erőteljesebb, minden irányba kiterjed gyűrűszerűen. Tehát így több ellenfelet sebesíthetsz meg - és a sebzése is nagyobb.

Hatás: 210 lesújtó sebzés ellenfelenként. ♦

