

A 2W NAGY SIKERT ARATOTT

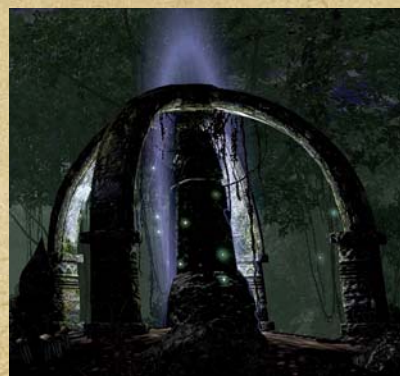
Múlt héten Lipcse volt a játékosok otthona! Több, mint 200.000 látogató árasztotta el a csarnokokat az öt nap folyamán, megostromolva a PC-ket és konzolokat - és a TopWare, valamint a Zuxxez is ott volt a „The Temptation”-nel az Üvegpavilonban és az 5. pavilonban. Az Üvegpavilonban egy elképesztő színpadi showt láthattak profi színészek előadásában, akik néhány fő karaktert alakítottak - az 5. pavilonban pedig a „próbáld ki” volt a mottónk; a kiállításra készült demo verziót 4 PC-re telepítettük - me-



lyek a TopWare/Zuxxez erődnék kialakított standja közepén kerültek elhelyezésre! A játékosok két térképet kaptak a lenyűgöző játékvilágról, melyeket a kívánt mértékben fedezhettek fel - és sok felfedeznivalójuk volt, mint például egy fantasztikus dzsungel és egy száraz sivatagi táj egy rejtélyes bányával... és persze egy csomó új megtanulandó funkció is akadt, beleértve az új harcrendszert, az MI-t és a grafikai csemegéket! De erről majd a következő Antaloor Postákban mesélek...

A GC másik extráját a Maszkáló Színészek adták. Elképesztően realisztikus kosztümöt és maszkokat viselve a Sárkány Királynő, egy szarvas Démon és maga a Sötét Nagyúr maszkált a csarnokokban a lányokból sikolyokat, a fiúkból elismerő kiáltásokat kicsalva!! Szuper! Szóval - a közönségsikerre való tekintettel - még többet láthattok majd a lenyűgöző fantasy karakterekből! ♦

MEGÉRKEZETT



A gyalogszerrel, lóháton vagy hajón való közlekedés mellett a hősök természetesen használhatnak majd teleportokat is a „The Temptation”-ben. És igen - iszonyatos mennyiségű felfedeznivaló vár rátok - és veszedelmes kalandjaitok során busás jutalmakban lesz részetek, miközben beutazzátok a hatalmas játékvilágot - de a hatékony és gyors teleportrendszer nélkül senki sem tud megenni - például ha ki akarja menteni hősét egy meleg helyzettől.

És kérdelek titeket... ki tudna figyelmen kívül hagyni egy ilyen szép teleportot Antaloor világában, melyet mágikus fény jár át és ölel körül, hm? ♦

A HÉT LINKE

uk.pc.ign.com
ve3d.ign.com

Azok számára, akik nem tudtak eljönni a GC-re kipróbálni a „The Temptation”-t élőben, az AP következő számaiban leközzöljük a játékmagazinok szerkesztőinek első benyomását, akik meglátogattak minket - ezen az oldalon előzetes riportként publikáljuk ezeket. Lesz egy tájékoztató jellegű előzetes az IGN játékmagazinból, mely tartalmazza az összes új információt „Two Worlds” folytatásának grafikájáról, játékvilágáról és történetéről.

ÉS - egy gameplay videó ragad el benneteket egy sétára a messzi tengerpartra - és most először bepillantást nyerhettek az ÚJ dzsungel régióba! Jó szórakozást!

SZÖRNYENCIKLOPÉDIA: LÉNYEK

Ezüst farkas: csupán egyetlen ilyen nehéz kezelhető faj fejlődött ki - és az Ezüst Farkas két-ség kívül a Farkasok Királya. Rendkívül veszélyesek - nem csak az ember, de a saját fajtája számára is.

Harcolj: kétkezes karddal, Tűz mágiával.

Fanyüvő Gólem: a Gólem Antaloor egyik legerősebb teremtménye - és a különböző Gólem fajok csodálatosan alkalmazkodtak saját élőhelyükhöz. A Fanyüvő Gólem a Cathalon Király-

ság nagyobb útvonalain utazókat tartják rettegésben. Páncélzata ugyan nem olyan vastag, mint rokonaié... de ez csak gyorsabbá teszi őt.

Harcolj: fejszével, buzogánnyal, Tűz mágiával.

Lávasárkány: csakúgy mint rokona, a Kősárkány, a Lávasárkány is Oswaroh romlott földjein és a Drak'ar sivatag déli részén él. A kettő között azonban van egy óriási különbség - a kőszerű bőr helyett a Lávasárkányt a forró lávamezőkre emlékeztető, tűzerekkel átfuttatott bőr védi.

Harcolj: lándzsával, alabárdal, Víz mágiával, Levégő mágiával. ♦

