

## A VILÁGVÁROS - 2. RÉSZ

**A** kereskedelmi-stratégiai lehetőségek mellett, melyről az AP legutóbbi (39.) számában említést tettünk, a „The Temptation” Többjátékos módban van egy olyan játék opció, ami a „The Sims”-re emlékeztet! Városodat teljesen különböző polgárok lakják majd attól függően, milyen épületeket húzol fel. Ha például kovácsműhelyt építesz, látni fogod, ahogy kis idő múltán a kovács a családjával együtt beköltözik új lakhelyére - ha pedig nem állsz túl jól anyagilag, városodban megjelennek az



uzsorások is!

Ezek az NPC-k fokozatosan élettel töltik meg városodat - és küldetéseket is vehetsz fel náluk. Ha a „The Temptation”-ben egy küldetést a barátokkal közösen szeretnél megoldani (és amúgy ezek sokkal inkább történetfüggők, mint a „Two Worlds”-ben) megnyithatsz egy várost egy hálózati csarnok segítségével - akár 8 bajtársad számára is! A csarnokban kereskedhettek egymással - ki is próbálhatjátok a szerzeményeiteket a csarnokban tartózkodó haveroddal, például... megkérheted, hogy „Hé, Marci, hadd vágjak oda a pajzsodra”! Ha készen álltok, együtt teljesíthetitek a játék igen jól sikerült küldetéseit - vagy akár egyéni is fejlesztheted harci technikádat a más „városalapítók” elleni küzdelemben a speciális multiplayer arénákban - „Táncoljunk egyet, haver - a kardom a pajzsod ellen!”

Ez az új Többjátékos mód biztosan magával ragad majd. ♦

## MEGÉRKEZETT

A „Two Worlds: The Temptation” hatalmas játékvilága tele van élettel... és váratlan meglepetésekkel. Jóformán bárhova nézel, mindent találsz valami izgalmas dolgot. Ha például úgy döntesz, felfedező útra indulsz, próbáld megkeresni az ősi romokat és imaheleket - és ha találsz egyet, nézz szét a környéken szentélyek, oltárok és obeliszkok után - mivel ezek gyakran kellemes mennyiségű mágia bonusszal ajándékoznak meg. A jól ismert Maliel szentélyek mellett a fejlesztők sok lenyűgöző ősi oltárt és obeliszkot alkottak meg, melyek figyelemre méltó bonuszokat kínálnak - például „Yatholen oltára” ideiglenesen megemeli hősiességét. ♦



### A HÉT LINKE

[www.gamefocus.eu](http://www.gamefocus.eu)

Ezen a héten visszaviszünk benneteket a Games Conventionre, ahol a Gamefocus csapata felvette, amikor bemutattuk a „Two Worlds: The Temptation”-t... és ebben az exkluzív játékvideóban elsőként bepillantást nyerhettek egy álmos ki falvacska életébe, mely az új játékvilág északi régiójában, egy hatalmas erdő közepén terül el (hívhatjátok „Komorin 2.0-nak”). És ki tudja? Talán az általatok épített falu a vadiúj Többjátékos módban erre az erdei településre emlékeztet majd... Rajta-tok áll!

Viszlát a jövő héten!

## VARÁZSLAT ENCIKLOPÉDIA: TŰZ MÁGIA

**T**űzcsapás: a Tűz mágus a Tűzcsapás varázslatot az alapképzés során sajátítja el. Ez viszonylag ártalmatlan, de gyors varázslat, mely az ellenfeleknek tűzsebzést oszt ki - és alacsonyabb szintű játékosoknak kiváló távolsági fegyver. Használhatsz erősítő kártyákat is, hogy később fokozd a varázslat hatását - szóval ez egy hasznos kártya még a fejlettebb harcosok számára is - és minimális a manaigénye, ami azt jelenti, hogy gyakran használható.

**Hatás:** 30 tűzsebzés

**Tűzfal:** ezen kártya két dologra használható: a tűzfal

megakadályozza az ellenfelet a támadásban - és a lángok, melyek hirtelen törnek fel a földből, súlyos sebzést okoznak. Tehát ez egyszerre lassítja le és gyengíti meg ellenfeleidet, mielőtt közelharcba kerülne sor.

**Hatás:** 30 tűzsebzés ellenfelénként.

**Démon idéző:** ez a kártya egy újabb darabja az idéző varázslatoknak - használatával egy démont hívhatsz magadhoz. Egy csata során támogatni fog téged a közeledbe kerülő ellenfelek megtámadásával. Ezek az idéző varázslatok különösen akkor hatásosak, ha van elég manád egyszerre több karakter, vagy teremtmény felélesztéséhez.

**Hatás:** 20-as szintű teremtmény megidézése 4 percre. ♦

