

### Megjelent az első hotfix a Two Worlds II PC verziójához!

A játékefejlesztők nem vártak túl sokat az első gyorsjavítás kiadásával. Már ebben a parányi csomagban is számos hibát és hiányosságot javítottak ki, illetve orvosoltak.

[A hotfix letölthető oldalunkról is](#) , módosításairól pedig az alábbiakban olvashattok...

A változásokról röviden:

- javítva: összeomlás az egyedi játékos módban szintlépéskor (CD ikon) vagy teleportálás közben
  - javítva: egy összeomlás a többjátékos módban\*
  - javítva: ogg videók lejátszási minősége (ha a HD videó opció ki van kapcsolva)
  - ha a játék összeomlik wmv videók lejátszása közben, akkor átkapcsol ogg módba és legközelebb ogg videó kerül bejátszásra
  - javítva: üzletekben nem kapható varázsló kártyák: Levegő lét - Levegő villámlás
  - javítva: ital hozzávalók típusa a falusi boltokban
  - javítva: láthatatlanság varázslat nem szűnik meg
  - javítva: rossz kameraállás a mesterlövész módban az ellentétes irányú függőleges mozgás bejelölése esetén
- javítva: a laptop billentyűzeteken felmerült probléma a kockázás mini játékban a tétek módosításakor használatos +/- gomboknál
  - javítva: hibás felszerelés számok megjelenítése a "felszerelés megsemmisítése" üzenetben
  - hiányzó "Frissítések ellenőrzése" opció hozzáadva a beállításokhoz
  - néhány játékos jelentette, hogy sok időt vesz igénybe a játék mentése teljes ablakos módban. Ez azért fordulhatott elő, mert mindig egy screenshot készül a játékról. A képernyőkép készítése kikapcsolható a game.MakeSaveScreenShot 0 konzol paranccsal - amit hozzá kell adni a játék mentések Parameters almappájában található autosaveGame3.con fájlhoz
  - egy olyan módosítás készült, amely kijavíthatja a multiplayer karakterek/falu mentésekor felmerülő problémát. Mostantól ha a szerver felé történő adattovábbítás megszakad/nem történik meg, a játék két további kísérletet tesz a küldésre.

\* a PS3 verzióhoz ezt már korábban kijavítottuk.