

+++ A "Gold Upgrade" több, mint 100 módosítást és javítást tartalmaz +++

A Gold Upgrade, azaz "Arany Fejlesztés" egy jókora letölthető csomag a díjnyertes RPG-hez. Több, mint 100 módosításával és fejlesztésével a Reality Pump és a TopWare Interactive még több szórakozást nyújt Nektek a slágerlistás játékhöz! A Gold Upgrade tartalmazza a játék DirectX 10-es verzióját további grafikus elemek hozzáadásával, az ellenfelek MI-jének fejlesztését, a játék kiegyensúlyozását, és néhány technikai fejlesztést az ATI kártyákhoz -hogyan csak néhányat említsünk. A bővebb listát a Részletekre kattintva tekinthetitek meg.

A Gold Upgrade a [Letöltések](#) menüből letölthető!

1.1 Two Worlds II Fejlesztés módosítási listája:

- Több küldetés korszerűsítésre és bővítésre került
- A játék nem akad ki többé alkalmanként, ha hajót vásárolsz
- Új Cassara hangbemondások kerültek hozzáadásra
- Növény felhasználási tippek mostantól megmutatják alkímiai hatásukat, a játék világban való megjelenítéskor
- A játékos szintje mostantól látható a szekció menüben (Multiplayer mód)
- A hős azon problémája, hogy nem tud néhány tárolóedényt kifosztani megoldásra került
- A tegezek mostantól további 10 szinttel fejleszthetők (az Íjkészítő képesség birtokában)
- A hüllők a továbbiakban nem osztanak ki háromszoros sérülést a taroló támadásuk során

- A térkép terep és megjelölési problémái megoldásra kerültek
- A nem-fizikai ellenállásra vonatkozó képességek mostantól nagyobb védelmet kínálnak
- Néhány tárgy mostantól több kristály foglalattal bír (maximum +20 fejlesztés)
Mágus botok: - 6
Páncél: - 5
Mágus köpenyek: - 6
- Mostantól vásárolható fáklya a kereskedőknél
- Az "Ugrás", "Holtak feltámasztása", utazási módszerek (DOT), pozitív csapdák, "Láthatatlanság" és "Zárnyítás" varázslatok javításra kerültek
- Az ATI kártyáknál előforduló összeomlási hiba javításra került
- A karakter arca és minden megvilágítási bug kijavításra került
- Néhány egység hang hozzáadásra és módosításra került
- További grafikus beállítások kerültek a menübe
- A játék mostantól megfelelően támogatja a kiegészítő/különleges egér gombokat

- Több eszköz tipp megjelenítési probléma javításra került
 - A varázslatok vakító és visszatartó hatása mostantól csak 30%-os eséllyel működik más játékos karakterekkel szemben a Multiplayer módban
 - A képesség feltételek átugrása javításra került
 - A céh árengedmények mostantól megfelelően kerülnek kiszámításra
 - Több részecske probléma megoldásra került
 - A képességek leírása mostantól a képesség kristályok bonuszáról is tartalmaz információt
-
- A falu küldetések gyakorisága és jutalmazása módosításra került
 - A víz megjelenítése fejlesztésre került az alacsony és közepes részletességi beállításoknál
 - Az akaraterő mostantól hozzáadódik a mana regeneráció arányához, a mana képlet módosításra került, a bugos mana költségek bővítésre kerültek
 - Az idézések állapota módosításra került, a megidézett Kőgólemek többé nem ütik le az ellenfeleket
 - A Lélekfoltozók bővítésre kerültek
 - A "Karakter törlése" gomb a hálózati menüben eltávolításra került, a karakter véletlenszerű törlésének elkerülése érdekében
 - Az Akció és Ugrás gombok mostantól külön is hozzárendelhetők billentyűkhöz
 - Az elementálokkal szembeni ellenállás mostantól megfelelően kerülnek kiszámításra
 - A ló helyzete mostantól megjelenítésre kerül a mini-térképen
 - A felszerelés ikonok mostantól kisebb méretűre is állíthatók (a Felhasználói felület opciók menüben)
 - Lehetőség van az íj és mágia auto-célzás kikapcsolására
 - A Mana pajzs varázslat módosításra került
 - Több adattároló probléma megoldásra került
 - További pajzsos hárítás mozdulatok kerültek hozzáadásra
 - Néhány helyen az üzletekben nem megfelelően kerültek kiszámításra az árak - ez a hiba javításra került
 - A Párbaj módban a varázslat hatásai nem érvényesülnek, ha az egyik játékos pontot szerez
 - A Csapatos Halálos Játzsma módban egy haldokló játékos varázslatainak hatásai nem érvényesülnek

A Gold Upgrade tartalmazza az 1.0.1-es hotfixet!

1.0.1 hotfix módosítási listája:

- Javítva: összeomlás az egyedi játékos módban szintlépéskor (CD ikon) vagy teleportálás közben
 - Javítva: egy összeomlás a többjátékos módban
 - Javítva: ogg videók lejátszási minősége (ha a HD videó opció ki van kapcsolva)
 - Ha a játék összeomlik wmv videók lejátszása közben, akkor átkapcsol ogg módba és legközelebb ogg videó kerül bejátszásra
 - Javítva: üzletekben nem kapható varázsló kártyák: Levegő lét - Levegő villámlás
 - Javítva: ital hozzávalók típusa a falusi boltokban
 - Javítva: láthatatlanság varázslat nem szűnik meg
 - Javítva: rossz kameraállás a mesterlövész módban az ellentétes irányú függőleges mozgás bejelölése esetén
 - Javítva: a laptop billentyűzeteken felmerült probléma a kockázás mini játékban a tétek módosításakor használatos +/- gomboknál
 - Javítva: hibás felszerelés számok megjelenítése a "felszerelés megsemmisítése" üzenetben
 - Hiányzó "Frissítések ellenőrzése" opció hozzáadva a beállításokhoz
 - Néhány játékos jelentette, hogy sok időt vesz igénybe a játék mentése teljes ablakos módban. Ez azért fordulhatott elő, mert mindig egy screenshot készül a játékról. A képernyőkép készítése kikapcsolható a game.MakeSaveScreenShot 0 konzol paranccsal - amit hozzá kell adni a játék mentések Parameters almappájában található autosaveGame3.con fájlhoz
 - Egy olyan módosítás készült, amely kijavíthatja a multiplayer karakterek/falu mentésekor felmerülő problémát. Mostantól ha a szerver felé történő adattovábbítás megszakad/nem történik meg, a játék két további kísérletet tesz a küldésre.