

Las Vegas, Nevada  
2011. július 8.

A TopWare Interactive legújabb hírlevelében tovább fényezi a Two Worlds II idén ősszel (most már inkább maradjunk ennél a dátum meghatározásnál) megjelenő kiegészítőt, vagyis a "**Repülő erőd kalózzai**

"-t (Pirates of the Flying Fortress). Általában a hírt egy az egyben szoktam lefordítani és közzétenni, de ezúttal azt hiszem, kivételt teszek. A hírlevelben ugyanis a világon semmi újdonságot nem közöltek, csak jobbra-balra ájuldoztak a játéktól, annak grafikájától és a várható rengeteg fejlesztéstől.

Azonban arról, hogy konkrétan milyen további fejlesztéseket, javításokat és bővítéseket interpretált a játékba a Reality Pump, ezúttal egy szót sem írtak. Ezért kénytelenek vagyunk megelégedni az előző hírben taglalt információkkal, valamint a most kapott, **az E3 konferencián bemutatott játszható demo játékból kifényképezett 5 db screenshottal** - amelyek viszont valóban egy izgalmas és tovább szépített játékról árulkodnak.

Az 5 új kép megtekinthető a [Repülő erőd kalózzai galériában](#) .